

A) MOVEMENT



JMÉNO TRACEURA:

#1 PROBLEM SOLVING



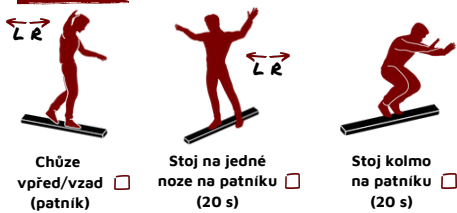
#2 DRILL

L R - Techniky označené tímto symbolem se nauč na obě strany

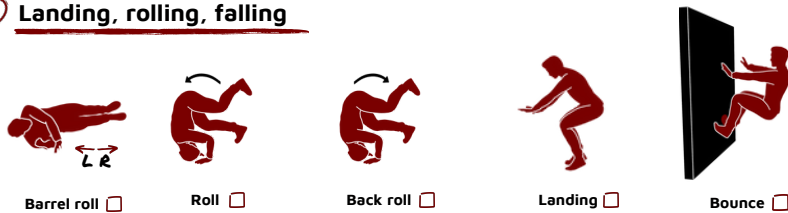
1) Quadrupedal movements



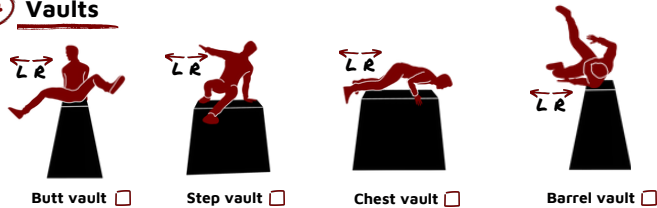
2) Balance



3) Landing, rolling, falling



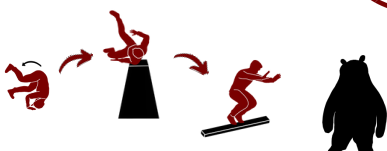
4) Vaults



5) Acrobatics



#3 FLOW

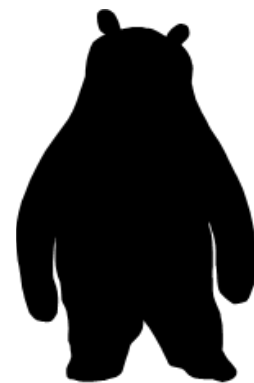


P
A
N
D
A



lead

#4 KONDICE



B) SPIRIT



#5 PSYCHIKA

KAŽDÝ TRACEUR SI V TRÉNINKU POSTUPNĚ VYVÍJÍ SVOJI "PARKOUR VISION" NEBOLI SCHOPNOST NAJÍT VÝZVY V JAKÉMKOLIV PROSTŘEDÍ



SKÁKAT SE DÁ NEJEN PŘES ŠVÉDSKOU BEDNU. JE DŮLEŽITÉ VIDĚT CO NEJVÍCE MOŽNOSTÍ VE TVÉM OKOLÍ



VYLOSUJTEŠ SI TECHNIKU, TVÝM ÚKOLEM BUDE NAJÍT S RŮZNÉ SITUACE, VE KTERÝCH JI ZVLÁDNEŠ PROVĚST



CESTA PANDY



OTÁZKY Z HISTORIE A FILOZOFIE NAJDEŠ TADY!



1. PODÍVEJ SE NA TUTORIAL NA NAŠEM YOUTUBE
2. VYZKOUŠEJ TECHNIKU NA TRÉNINKU NEBO SÁM
3. ZEPTET SE TRÉNÉRA NA RADY
4. OPAKUJ TECHNIKU DOKUD NEBUDE PĚTFEKTNÍ

C) FAMILY



POSLEDNÍ ČÁSTÍ ZKOUŠKY JE TAJNÝ ÚKOL, KTERÝ TI ZATÍM NEBUDU PROZRAZOVAT

#7 SECRET QUEST



Naše činnost je podporována

Jsme hrdými členy

